

link testo esame

- Esercizio c1
- Esercizio c2
- Esercizio g1
- Esercizio g2

## Esercizio c1

Scrivere il monitor `alrv` (at least rendez-vous) che fornisce una sola procedure entry: `procedure entry void at_least(int n)` Quando un processo chiama la funzione `at_least` vuol dire che vuole sincronizzarsi con un insieme di almeno `n` processi (incluso il chiamante).

Esempi: - Se un processo chiama `at_least(1)` non si blocca. - Se il processo `p` chiama `at_least(2)` si blocca, - se poi il processo `q` chiama `at_least(2)` oppure `at_least(1)` si sbloccano sia `p` sia `q` (la richiesta di `p` è soddisfatta, ne aspettava almeno 2, `p` e `q`) - Se il processo `p` chiama `at_least(2)` si blocca, - se poi il processo `q` chiama `at_least(3)` si blocca anch'esso perché sebbene la richiesta di `p` possa essere soddisfatta, `q` non può ancora sbloccarsi: ci sono solo 2 processi in attesa mentre `q` ne vuole 3. - Un terzo processo che chiami `at_least(x)` con `x=1,2,3` li sblocca tutti.

Hint: sia `w[k]` il numero dei processi in attesa di essere in almeno `k` (quelli che hanno chiamato `at_least(k)` e non hanno completato l'esecuzione della funzione). Sia `s[n]= k=1 n w[k]` (rappresenta il numero di processi soddisfacenti: e.g. se ci sono 4 processi in attesa, potrebbero essere soddisfatte le richieste dei processi che ne aspettano almeno 2, almeno 3 o almeno 4). Preso, se esiste, il massimo indice `m` tale che `s[m] m` tutti i processi in attesa di essere in `n`, per `n m` possono essere sbloccati.

```
#define k          // un qualsiasi numero intero

// considero che tutte le variabili condivise siano inizializzate a 0
monitor alvr{
    int w[k];      // numero dei processi in attesa con richiesta k
    int s[n];      // numero di processi che posso sbloccare con richiesta max n
    condition process;

    procedure entry void at_least(int n){
        // arrivato un nuovo processo, lo aggiungo e salvo i nuovi valori
        w[n]++;
        int index = 0;
        for (int k = 1; k<n; k++){
            s[index] += w[k];
            index++;
            if (index > s.lenght())
```

```

        k = n; //o break come preferisci, esci dal ciclo
    }
    int m = 0;
    while (m < s.length() && s[m] < m){ // trovo l'indice massimo
        m++;
    }
    if (n <= m){
        process.signal();
    }
    process.wait();
    s[n] -= w[n];
    w[n]--;
}
}

```

## Esercizio c2

Dato un servizio di message passing sincrono scrivere, senza fare uso di processi server, un servizio di message passing sincrono concatenato che abbia le seguenti primitive:

```

void chained_send (T msg, list_of_pids dests)
T chained_recv(void)

```

La funzione `chained_send` deve fare in modo che tutti i processi indicati nella lista `dests` ricevano il messaggio.

Il processo che chiama la `chained_send` si blocca solo fino a quando il primo processo della lista `dests` non chiama una `chained_recv`, il primo si sblocca quando il secondo chiama la `chained_recv` e così via.

( la funzione `chained_recv` riceve messaggi provenienti da qualsiasi mittente)

---

## Esercizio g1

## Esercizio g2