

Progetti 2022 (PandOS+)

Le domande effettuate durante la discussione coprono solo la fase 3 e influenzano solo il suo voto. Si discute con il codice (e i suoi commenti) davanti. Oltre a una prima domanda generica, a ogni persona ne viene fatta una seconda, più specifica, in base alle peculiarità del sorgente presentato, e che quindi **cambia da gruppo a gruppo**.

Gruppo 10

Il sorgente consegnato è disponibile su questa repository. Il gruppo partiva da un voto alto: forse le domande sono state tarate tenendo conto di questo.

Primo candidato:

- in cosa consiste la vostra implementatione del *TLB exception handler*?
- in questo particolare punto del codice, non avete fatto un controllo un po' paranoico?

Secondo candidato:

- in cosa consiste la vostra ottimizzazione che fa uso di TLBP e TLBWI invece di TLBCLR?
- come mai avete scelto di usare molti `inline` nel vostro progetto?

Terzo candidato:

- in che cosa consistono le vostre lettura e scrittura da e su dispositivi *flash*?
- è davvero necessario disabilitare tutti gli *interrupt* durante queste operazioni?

Quarto candidato:

- in che cosa consiste la vostra implementatione del *TLB-Refill event handler*?
- come funziona il vostro elaborato sistema di *logging*?