

Lab 4: Zeri di funzione ed ottimizzazione

Recap funzioni Python

In [2]:

```
def upper_text(text):
    return text.upper()

upper_text2 = lambda text: text.upper()

stringa = "Hello world"

# chiamata alle funzioni

print('upper_text: ', upper_text(stringa))
print('upper_text2: ', upper_text2(stringa))
```

```
upper_text:  HELLO WORLD
upper_text2:  HELLO WORLD
```

In [3]:

```
def hello(func):
    # storing the function in a variable
    greeting = func("Greetings!")
    print(greeting)

hello(upper_text2)

def hello2(func, text = "Hello world!"):
    greeting = func(text)
    print(greeting)

hello2(upper_text2, stringa)
hello2(upper_text2)
```

```
GREETINGS!
HELLO WORLD
HELLO WORLD!
```

Esercizio 1: Calcolare lo zero di una funzione

Scrivere una function che implementi il metodo delle approssimazioni successive per il calcolo dello zero di una funzione $f(x)$ per $x \in \mathbb{R}^n$ prendendo come input una funzione per l'aggiornamento:

- $g(x) = x - f(x)e^{x/2}$
- $g(x) = x - f(x)e^{-x/2}$
- $g(x) = x - f(x) / f'(x)$

Testare il risolutore per risolvere $f(x) = e^x - x^2 = 0$, la cui soluzione è $x^* = -0.7034674$. In particolare:

- Disegnare il grafico della funzione f nell'intervallo $I = [-1, 1]$ e verificare che x^* sia lo zero di f in $[-1, 1]$.
- Calcolare lo zero della funzione utilizzando entrambe le funzioni precedentemente scritte.
- Confrontare l'accuratezza delle soluzioni trovate e il numero di iterazioni effettuate dai solutori.
- Modificare le due funzioni in modo da calcolare l'errore $\|x_k - x^*\|_2$ ad ogni iterazione k -esima e graficare

In [4]:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

In [5]:

```
def succ_app(f, g, tol_f, tol_x, max_it, x_true, x_0=0):
    i=0
    err=np.zeros(max_it+1, dtype=np.float64)
    err[0]=tol_x+1
    vecError_g=np.zeros(max_it+1, dtype=np.float64)
    vecError_g[0] = np.abs(x_0-x_true)
    x=x_0

    while (i<max_it and (err[i]>tol_x or abs(f(x))>tol_f) ): # scarto assoluto tra iterati
        x_new=g(x)
        err[i+1]=abs(x_new-x)
        vecError_g[i+1]=abs(x_new-x_true)
        i=i+1
        x=x_new
    err=err[0:i]
    vecError_g = vecError_g[0:i]
    return (x, i, err, vecError_g)
```

In [16]:

```
f = lambda x: np.exp(x)-x**2
df = lambda x: np.exp(x)-2*x

g1 = lambda x: x-f(x)*np.exp(x/2)
g2 = lambda x: x-f(x)*np.exp(-x/2)
g3 = lambda x: x-f(x)/df(x)

x_true = -0.7034674
f_true = f(x_true)
print('f_true = ', f_true)

tol_x= 10**(-10)
tol_f = 10**(-6)
max_it=100
x_0= 0
```

f_true = 4.278746923436216e-08

In [13]:

```
[sol_n, iter_n, err_n, vecError_g1]=succ_app(f, g1, tol_f, tol_x, max_it, x_true, x_0)
print('Metodo approssimazioni successive g1 \n x =',sol_n,' \n iter_new=', iter_n)
```

Metodo approssimazioni successive g1
x = -0.7034674225096886
iter_new= 23

In [14]:

```
[sol_n, iter_n, err_n, vecError_g2]=succ_app(f, g2, tol_f, tol_x, max_it, x_true, x_0)
print('Metodo approssimazioni successive g2 \n x =',sol_n,' \n iter_new=', iter_n)
```

Metodo approssimazioni successive g2
x = -0.48775858993453886
iter_new= 100

In [15]:

```
[sol_n, iter_n, err_n, vecError_g3]=succ_app(f, g3, tol_f, tol_x, max_it, x_true, x_0)
print('Metodo approssimazioni successive g3 \n x =',sol_n,' \n iter_new=', iter_n)
```

Metodo approssimazioni successive g3
x = -0.7034674224983917

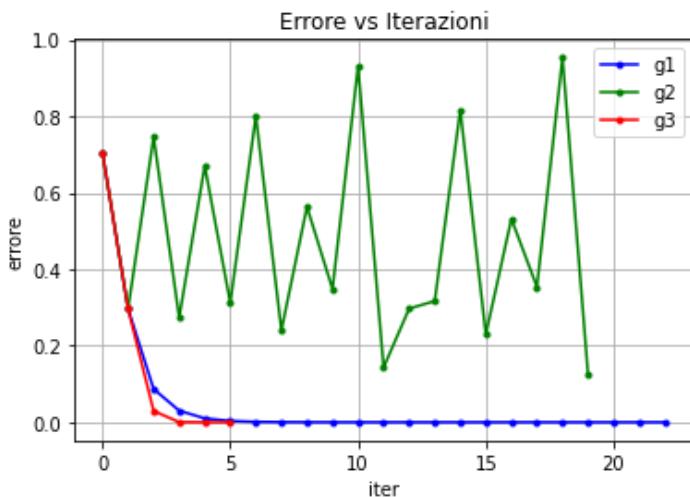
```
iter_new= 6
```

In [19]:

```
# GRAFICO Errore vs Iterazioni

# g1
plt.plot(vecErrore_g1, '.-', color='blue')
# g2
plt.plot(vecErrore_g2[:20], '.-', color='green')
# g3
plt.plot(vecErrore_g3, '.-', color='red')

plt.legend( ("g1", "g2", "g3"))
plt.xlabel('iter')
plt.ylabel('errore')
plt.title('Errore vs Iterazioni')
plt.grid()
```



Esercizio 2: metodo del gradiente per l'ottimizzazione in \mathbb{R}^2

Scrivere una funzione che implementi il metodo del gradiente rispettivamente con step size α_k variabile, calcolato secondo la procedura di backtracking ad ogni iterazione k-esima.

Testare la function per minimizzare $f(x)$ definita come:

$$f(x) = 10(x - 1)^2 + (y - 2)^2$$

In particolare:

- plotta la superficie $f(x)$ con plt . plot_surface() e le curve di livello con plt. contour().
- plotta, al variare delle iterazioni, la funzione obiettivo, l'errore e la norma del gradiente.

Superfici Python

In []:

```
def f(x,y):
    return (x-1)**2 - (y-2)**2

x = np.linspace(-1.5,3.5,100)
y = np.linspace(-1,5,100)
X, Y = np.meshgrid(x, y)
```

```
Z=f(X,Y)
```

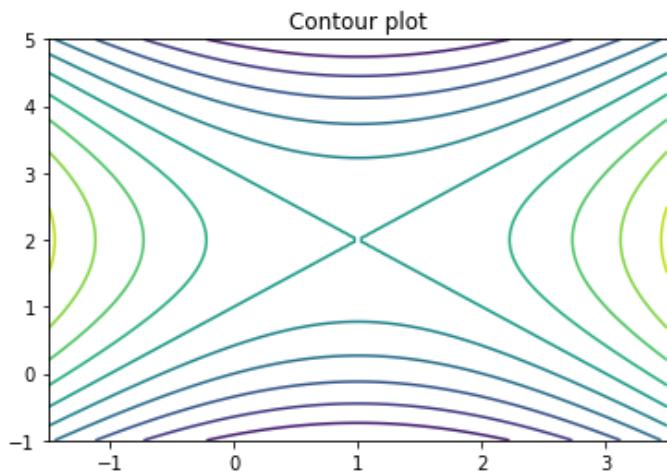
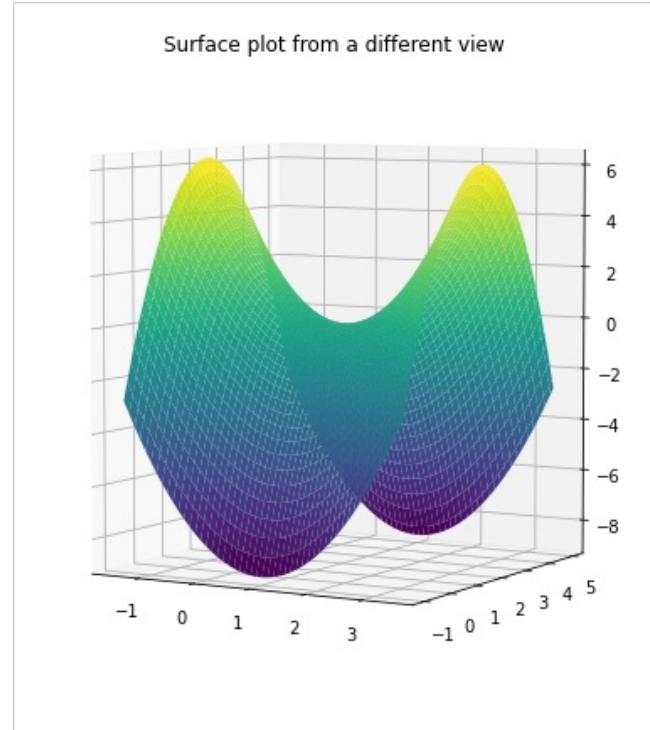
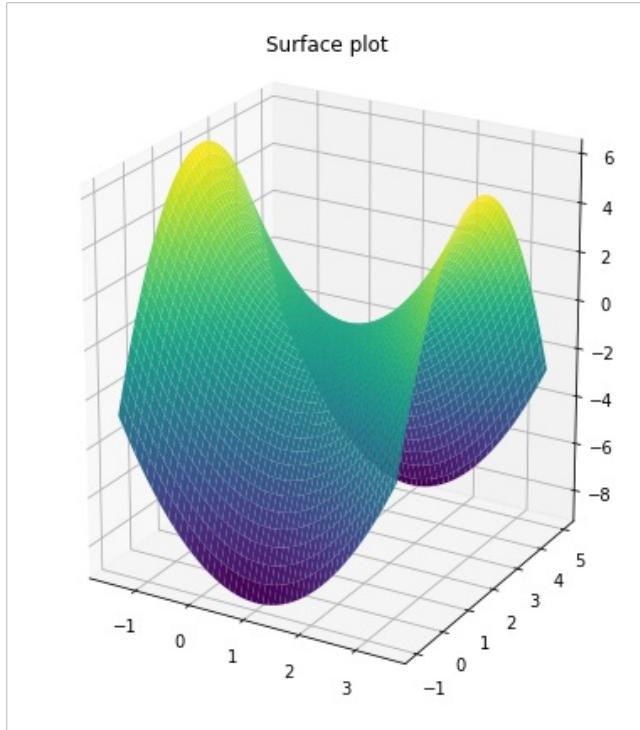
```
plt.figure(figsize=(15, 8))
```

```
ax1 = plt.subplot(1, 2, 1, projection='3d')
ax1.plot_surface(X, Y, Z, cmap='viridis')
ax1.set_title('Surface plot')
ax1.view_init(elev=20)
```

```
ax2 = plt.subplot(1, 2, 2, projection='3d')
ax2.plot_surface(X, Y, Z, cmap='viridis')
ax2.set_title('Surface plot from a different view')
ax2.view_init(elev=5)
plt.show()
```

```
#plt.figure(figsize=(8, 5))
```

```
contours = plt.contour(X, Y, Z, levels=10)
plt.title('Contour plot')
plt.show()
```



In [20]:

```
def next_step(x, grad): # backtracking procedure for the choice of the steplength
    alpha=1.1
    rho = 0.5
    c1 = 0.25
    p=-grad
    j=0
    jmax=10
```

```

while ((f(x[0]+alpha*p[0],x[1]+alpha*p[1]) > f(x[0],x[1])+c1*alpha*grad.T@p) and j<jm
ax):
    alpha= rho*alpha
    j+=1
if (j>jmax):
    return -1
else:
    #print('alpha=',alpha)
    return alpha

```

In [30]:

```

def minimize(x0,b,mode,step,MAXITERATION,ABSOLUTE_STOP): # funzione che implementa il metodo del gradiente
#declare x_k and gradient_k vectors
if mode=='plot_history':
    x=np.zeros((2,MAXITERATION))

norm_grad_list=np.zeros((1,MAXITERATION))
function_eval_list=np.zeros((1,MAXITERATION))
error_list=np.zeros((1,MAXITERATION))

#initialize first values
x_last = np.array([x0[0],x0[1]])

if mode=='plot_history':
    x[:,0] = x_last

k=0

function_eval_list[:,k]=f(x_last[0], x_last[1])
error_list[:,k]=np.linalg.norm(x_last-b)
norm_grad_list[:,k]=np.linalg.norm(grad_f(x_last))

while (np.linalg.norm(grad_f(x_last))>ABSOLUTE_STOP and k < MAXITERATION ):
    k=k+1
    grad = grad_f(x_last) #direction is given by gradient of the last iteration

    # backtracking step
    step = next_step(x_last,grad)
    # Fixed step
    #step = 0.1

    if (step== -1):
        print('non convergente')
        return (iteration) #no convergence

    x_last=x_last-step*grad
    if mode=='plot_history':
        x[:,k] = x_last

    function_eval_list[:,k]=f(x_last[0], x_last[1])
    error_list[:,k]=np.linalg.norm(x_last-b)
    norm_grad_list[:,k]=np.linalg.norm(grad_f(x_last))

    function_eval_list = function_eval_list[:, :k+1]
    error_list = error_list[:, :k+1]
    norm_grad_list = norm_grad_list[:, :k+1]

    print('iterations=',k)
    print('last guess: x=(%f,%f)'%(x[0,k],x[1,k]))

#plots
if mode=='plot_history':
    v_x0 = np.linspace(-5,5,500)
    v_x1 = np.linspace(-5,5,500)
    x0v,x1v = np.meshgrid(v_x0,v_x1)
    z = f(x0v,x1v)

    plt.figure()
    ax = plt.axes(projection='3d')

```

```

ax.plot_surface(v_x0, v_x1, z,cmap='viridis')
ax.set_title('Surface plot')
plt.show()

# plt.figure(figsize=(8, 5))
contours = plt.contour(x0v, x1v, z, levels=100)
plt.plot(x[0,0:k],x[1,0:k],'*')
#plt.axis([-5,5,-5,5])
plt.axis ('equal')
plt.show()
return (x_last,norm_grad_list, function_eval_list, error_list, k)

```

In [31]:

```

b=np.array([1,2])

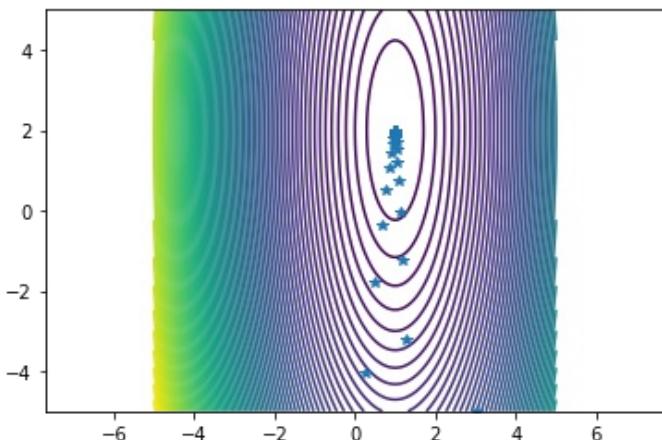
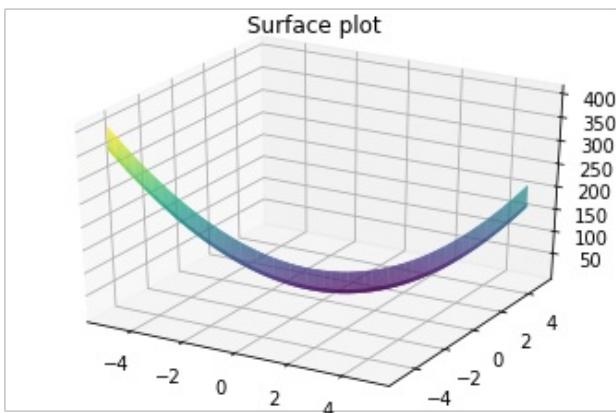
def f(x1,x2):
    res = 10*(x1-b[0])**2 + (x2-b[1])**2
    return res

def grad_f(x):
    return np.array([20*(x[0]-b[0]),2*(x[1]-b[1])])

step=0.1
MAXITERATIONS=1000
ABSOLUTE_STOP=1.e-5
mode='plot_history'
x0 = np.array((3,-5))
(x_last,norm_grad_list, function_eval_list, error_list, k)= minimize(x0, b, mode, step,MAX
ITERATIONS, ABSOLUTE_STOP)

iterations= 60
last guess: x=(1.000000,1.999997)

```



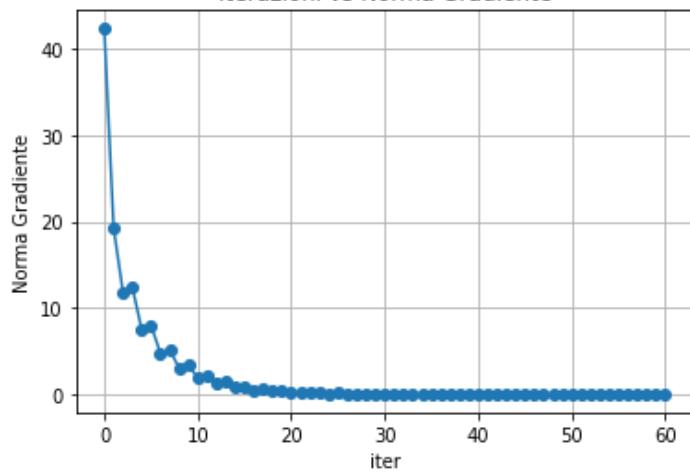
In [32]:

```

plt.plot(norm_grad_list.T, 'o-')
plt.xlabel('iter')
plt.ylabel('Norma Gradiente')
plt.title('Iterazioni vs Norma Gradiente')
plt.grid()

```

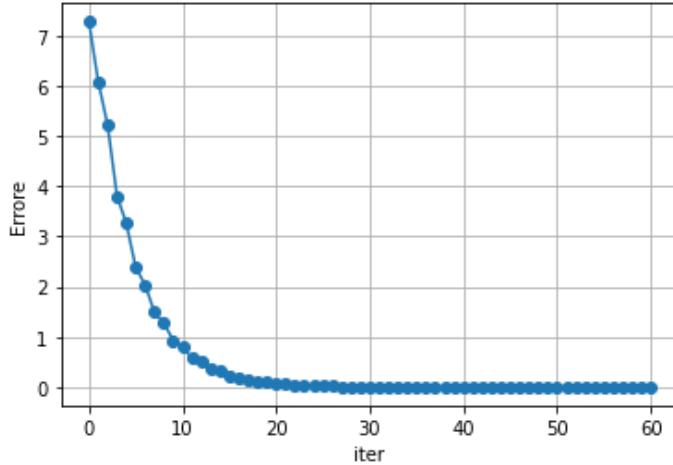
Iterazioni vs Norma Gradiente



In [33]:

```
plt.plot(error_list.T, 'o-')
plt.xlabel('iter')
plt.ylabel('Errore')
plt.title('Errore vs Iterazioni')
plt.grid()
```

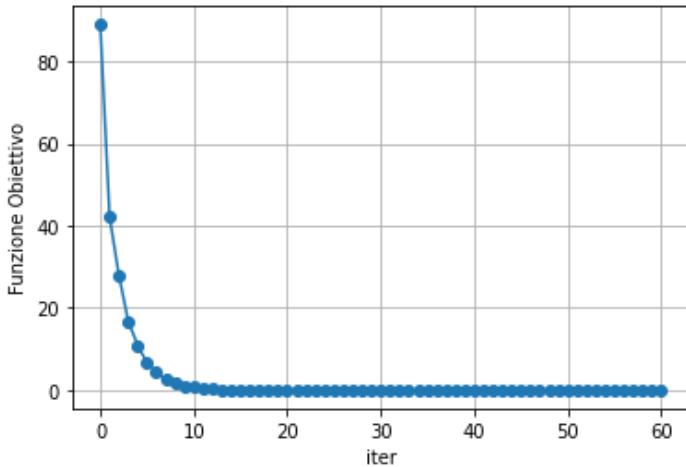
Errore vs Iterazioni



In [34]:

```
plt.plot(function_eval_list.T, 'o-')
plt.xlabel('iter')
plt.ylabel('Funzione Obiettivo')
plt.title('Iterazioni vs Funzione Obiettivo')
plt.grid()
```

Iterazioni vs Funzione Obiettivo



In []:

